

รายละเอียดทุนการศึกษา
โครงการ Sharing the Dream โดยมูลนิธิเอสซีจี
ระดับปริญญาตรี สาขาที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเกมและการจัดการ E-Sport
ปีการศึกษา 2565

ทุนการศึกษาโครงการ Sharing the Dream โดยมูลนิธิเอสซีจี สาขาที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเกมและการจัดการ E-Sport เป็นทุนต่อเนื่องจนสำเร็จการศึกษาในระดับปริญญาตรี โดยไม่มีภาระผูกพัน ไม่ต้องใช้คืน เพื่อให้โอกาสทางการศึกษาแก่ผู้เรียนในสาขาที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเกม ให้มีความรู้ มีทักษะ เป็นนักศึกษาที่เก่งและดี และเป็นอนาคตของประเทศชาติในการพัฒนาวงการเกมต่อไป

มูลค่าทุน

ระดับปริญญาตรีจะได้รับจำนวนเงินทุนตามเกณฑ์ของมูลนิธิเอสซีจี และปีการศึกษาถัดไป จะพิจารณาจากผลการเรียน โดยหากเกรดเฉลี่ยต่ำกว่า 2.50 มูลนิธิฯ จะยกเลิกการให้ทุน โดยพิจารณาเป็นกรณีๆ ไป

มหาวิทยาลัยที่ร่วมเป็นพันธมิตรมูลนิธิเอสซีจี

1. คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร
2. คณะมีเดียอาตส์ และ เทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี บางขุนเทียน
3. สาขาวิชาการจัดการอีสปอร์ต มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

คุณสมบัติของผู้รับทุน มีดังนี้

1. ศึกษาในระดับปริญญาตรี ในสถานศึกษาและคณะที่กำหนด ในสาขา จำนวนทุนดังนี้
 - 1.1 **คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร 15 ทุน**
 - หลักสูตรเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการออกแบบเกม
 - หลักสูตรเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการออกแบบอินเทอร์แอกทีฟแอปพลิเคชัน

1.2 คณะมีเดียอาตส์ และ เทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี 15 ทูน
- การพัฒนาเกม (Game Development)

1.3 สาขาวิชาการจัดการอีสปอร์ต มรภ.สวนสุนันทา 15 ทูน

2. มีผลการเรียนของผู้สมัครทูนอยู่ในเกณฑ์ดี มีคะแนนเฉลี่ยสะสม (GPA) ม.4- ม.6 ไม่ต่ำกว่า 2.50 หรือ ชั้นปีที่ 1-3 ไม่ต่ำกว่า 2.50
3. มีความประพฤติดี มีความขยันหมั่นเพียรในการศึกษา มีจริยธรรม
4. มีสุขภาพแข็งแรง ไม่เป็นอุปสรรคต่อการศึกษา
5. หากมีความโดดเด่นเรื่องทักษะฝีมือ ได้รับรางวัลหรือเข้าร่วมการแข่งขันประกวดในสาขาที่ศึกษาอยู่ในระดับชาติ จะได้รับการพิจารณาเป็นพิเศษ

การสมัคร และวิธีการคัดเลือก

1. การคัดสรรผู้รับทูนเบื้องต้น

- มูลนิธิเอสซีจี (มูลนิธิฯ) ให้สิทธิมหาวิทยาลัยทั้ง 3 แห่ง คัดสรรรายชื่อผู้รับทูนในทุกระดับ จำนวน 45 คน (ทีละ 15 คน) และรายชื่อสำรอง 6 คน (ทีละ 2 คน) รวมรายชื่อทั้งสิ้น 51 คน โดยแต่ละมหาวิทยาลัยจะกรอกข้อมูลลงในแบบฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์ “นักเรียนทูนสาขาที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเกมและการจัดการ E-Sport (Excel File)” พร้อมแนบหนังสือตอบรับ ลงนามโดยผู้มีอำนาจอนุมัติขององค์กรนั้นๆ และส่งกลับมายังมูลนิธิฯ (อีเมล khemmanp@scg.com) ภายในวันที่ 31 กรกฎาคม 2565

2. การคัดเลือกผู้ได้รับทูนและการแจ้งผลการคัดเลือก

- เมื่อมูลนิธิฯ ได้รับข้อมูล “นักเรียนทูนสาขาที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเกมและการจัดการ E-Sport (Excel File)” จากมหาวิทยาลัยต่าง ๆ
 - คณะกรรมการมูลนิธิฯ จะตรวจสอบและพิจารณาคุณสมบัติผู้ที่ได้รับการคัดเลือก
 - หากได้ไม่ครบ 45 ทูนตามที่กำหนด คณะกรรมการมูลนิธิฯ จะนำรายชื่อสำรองมาพิจารณาเป็นลำดับถัดไป

** ทั้งนี้หากตรวจสอบและพิจารณารายชื่อทั้งหมดแล้วยังไม่ครบ 45 ทูน มูลนิธิฯ จะแจ้งไปยังมหาวิทยาลัยที่ยังไม่ครบ เพื่อขอความร่วมมือคัดสรรผู้รับทูนที่ตรงตามคุณสมบัติอีกครั้ง

- มูลนิธิ แจ้งผลการคัดเลือกไปยังมหาวิทยาลัยต่าง ๆ เพื่อแจ้งให้ผู้ได้รับทุนทราบต่อไป ภายในวันที่ 15 สิงหาคม 2565 พร้อมกับส่งลิงค์การขึ้นทะเบียนเป็นนักเรียนทุนไปยัง อีเมลของผู้รับทุนทุกคน ตามอีเมลที่ได้ให้ไว้กับมูลนิธิ
- ** ทั้งนี้ ผู้ได้รับทุนทุกคน ต้องเพิ่มเพื่อนในไลน์@ (เพิ่มเพื่อน @scgf) เพื่อใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่างมูลนิธิ และนักเรียนทุนได้โดยตรง**

3. การขึ้นทะเบียนเป็นนักเรียนทุน

- ผู้ที่ผ่านเกณฑ์การคัดเลือกเป็นนักเรียนทุนมูลนิธิ ทุกคน จะต้องลงทะเบียนโดยกรอก ข้อมูลตามลิงค์ที่ได้รับทางอีเมล พร้อมแนบเอกสารในระบบออนไลน์ให้ครบถ้วน ภายใน วันที่ 15 กันยายน 2565 (หากเกินระยะเวลา ถือว่าสละสิทธิ์) โดยเอกสารที่ใช้ ประกอบการสมัครมีดังนี้
1. รูปถ่ายสีหน้าตรงขนาด 1 นิ้ว 1 รูป (ถ่ายไว้ไม่เกิน 6 เดือน)
 2. หนังสือรับรองการเป็นนักศึกษาในมหาวิทยาลัยนั้น ๆ ที่มีตราประทับจากทาง สถาบัน
 3. ระเบียบแสดงผลการเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือ ปริญญาตรี ทั้ง หน้า – หลัง
 4. สำเนาบัตรประชาชน 1 ชุด
 5. เกียรติบัตรที่แสดงการเข้าร่วมการประกวดเกี่ยวกับโครงการสิ่งประดิษฐ์ และ นวัตกรรม (หากมี)
 6. สำเนาบัญชีธนาคารของนักเรียน ประเภทออมทรัพย์ (ยกเว้นบัญชี Youth Saving ของธนาคารออมสิน)
 7. หนังสือแสดงความยินยอมของผู้ปกครอง กรณีนักเรียนอายุต่ำกว่า 20 ปี บริบูรณ์ (นับจนถึงวันที่ยื่นใบสมัคร) สามารถ download ใน website (โปรด แนบทั้ง 4 แผ่น)

4. การจ่ายเงินทุนการศึกษา

- มูลนิธิ จะพิจารณาจ่ายเงินทุนการศึกษาให้กับผู้รับทุนที่ลงทะเบียนและส่งเอกสารครบถ้วน โดยจะโอนเงินทุนการศึกษาไปยังธนาคารที่ผู้รับทุนแจ้งไว้ในระบบออนไลน์
- ผู้รับทุนสามารถตรวจสอบสถานะได้ที่ www.scgfoundation.org

การเพิกถอนสิทธิของผู้รับทุน

1. ออกจากเรียนสาขาที่กำหนด หรือ ไม่เรียนต่อ
2. ไม่ส่งเอกสารขอทุนต่อเนื่องภายในเวลาที่กำหนด
3. มีความประพฤติไม่เหมาะสม ทะเลาะวิวาท
4. ข้อมูลผู้สมัครไม่ชัดเจนหรือเป็นเท็จ
5. คณะกรรมการบริหารทุนการศึกษาเห็นสมควรงดให้ทุน
6. ผลิตสิทธิ โดยมีหลักฐานเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้ปกครองหรือจากผู้บริหารสถานศึกษา
7. เสียชีวิต

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

มูลนิธิเอสซีจี : เขมณัญญ์ พัฒนเมธาวัฒน์ email: khemmanp@scg.com โทร. 085 565 4532